

# ВВЕДЕНИЕ В ВЕБ-ПРОГРАММИРОВАНИЕ И МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ

В рамках данного курса рассматриваются принципы сетевого взаимодействия: модель взаимодействия открытых систем, модели взаимодействия клиента и сервера, принципы обеспечения безопасности. Технологии и принципы передачи данных в глобальной сети Интернет. Гипертекст и язык HTML. Скриптовые языки и обработка запросов пользователей. Веб-программирование на примере языка Python.

Принципы машинного обучения. Виды машинного обучения. Выбор и подготовка данных для машинного обучения. Основные задачи анализа данных. Постановка и решение задач комплексного анализа данных, связанных с использованием информационных технологий и информационных систем в журналистике, с применением базовых и специальных знаний, современных аналитических методов и моделей в области машинного обучения.

Целями и задачами освоения дисциплины являются:

- применение базовых и специальных знаний в области современных информационных технологий для решения задач в области искусственного интеллекта;
- постановка и решение задач комплексного анализа, связанных с использованием базовых и специальных знаний, современных аналитических методов и моделей в области искусственного интеллекта для журналистики.
- Освоение технологий создания программного обеспечения с использованием технологий веб-программирования;
- Получение навыков сбора и анализа данных с использованием языка Python
- Решение прикладных задач с использованием методов машинного обучения на языке Python

Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 часа, 4 зачетные единицы.

## 4.1. Структура дисциплины

№ п/п	Раздел Дисциплины	Формы текущего контроля и промежуточной аттестации
1	Принципы сетевого взаимодействия	Деловая игра
2	Глобальная сеть Интернет	Деловая игра
3	Язык разметки гипертекста HTML	Деловая игра
4	Язык Python и веб-программирование	Деловая игра
5	Принципы и технологии машинного обучения	Деловая игра
6	Машинное обучение на языке Python	Деловая игра
		Экзамен